

# **COUCH MASTERS** VIRTUAL RACING

# INFOBLATT KONSOLE

2026 SEASON 1



| [www.COUCHMASTERS.de](http://www.COUCHMASTERS.de) |

# Informationen zur COUCH MASTERS Konsolen-Liga | GT3 Sprint | 2026 Season 1

## ACC

### Anmeldung

1. Schritt:

Melde dich an oder logge dich ein unter : [Anmelden - Couch Masters](#)

(nur einmalig notwendig, wer bereits auf der Website registriert ist, meldet sich über Log-In an)

2. Anschließend auf der Website unter dem Reiter "Couch Masters" für das Event

ACC Konsole Season 1 / 2026 → <https://www.couchmasters.de/acc-2026/>

3. Nach erfolgter Registrierung erhältst du eine Bestätigungsmail mit einem Passwort.

4. mit diesem Passwort gehst du auf unser Discord ( <https://discord.couchmasters.de>)

– neu auf Discord ? Dann bitte folgende Schritte durchführen

Onboarding → rules → verification → roles → ligalogin : Passwort eingeben aus der Bestätigungsmail-nun siehst du das Ligaportal

– du hast bereits die Konsolen Role → direkt ligalogin und Passwort eingeben aus der Mail

(Achtung der Zeitraum in dem du dich bei Ligalogin registrierst wird unter News erst freigegeben)

## Season

Mit der Teilnahme an der Konsolen-Liga wird das Reglement der Couch Masters anerkannt.

Alle aktuellen Informationen zur Liga werden von den Organisationsmitgliedern auf Discord geteilt:

<https://discord.couchmasters.de/>

Die Teilnehmenden müssen im Besitz einer Driver Card sein. Alle Informationen zum Erhalt der Driver Card sind im Couch Masters Discord verlinkt.

Die Season wird mit Fahrzeugen der GT3 Klasse bestritten. Die Fahrzeugwahl steht jedem Teilnehmer frei. Fahrzeugwechsel sind der Orga mitzuteilen.

## Rennen

- Server mit Training ab ca. 19:00

- Qualistart ab ca. 19:50 Uhr

- Rennstart ab ca. 20:10 Uhr

- 8 Rennen
- 15m Qualifikation / 60m Rennen
- Reifenwechselflicht (58min Boxenstopfenster)
- Jeder Fahrzeugwechsel nach dem ersten Rennen -40 Pkt

## KALENDER (8 Rennen)

**25.05.2026 Misano**

**08.06.2026 Barcelona**

**22.06.2026 Kyalami**

**06.07.2026 Suzuka**

### Sommerpause

**03.08.2026 Zandvoort**

**17.08.2026 Donnington**

**31.08.2026 Watkins Glen**

**14.09.2026 Paul Ricard**

eventuelle organisatorische Änderungen vorbehalten

## Punkte:

Platz

1=25

2=20

3=18

4=17

5=16

6=15

7=14

8=13

9=12

10=11

11=10

12=9

13=8

14=7

15=6

16=5

17=4

18=3

19=2.

20=1

Jeder Fahrer der 90% der Renndistanz absolviert, erhält 2 automatische Punkte

Das Endergebnis und Meisterschaftsstand wird nach den Rennen auf Discord geteilt.

Der Stammfahrer mit der höchsten Punktzahl ist Sieger der Couch Masters Konsolen-Liga | GT3 Sprint 2026 | Season 1.

## Preise

Die Plätze 1, 2 und 3 werden nach Abschluss der Season mit einem Pokal oder einer Medaille geehrt.

Voraussetzung für die Gewinnzustellung ist die Hinterlegung seiner persönlichen Adresse auf dem Account bei Couch Masters.

[Weiter Informationen unter www.couchmasters.de](http://www.couchmasters.de)

[Kontakt: orga@couchmasters.de](mailto:orga@couchmasters.de)