

Information zur Couch Masters PC-Liga | GT3 Sprint 2024 | Season 1

Anmeldung

Jeder kann sich für die PC-Liga anmelden. Die Registrierung findet über die Website statt:

<https://www.couchmasters.de/anmeldung/>

Anschließend meldet man sich für die Season 1 im Jahr 2024 auf dieser Website an:

<https://www.couchmasters.de/saisonanmeldung/>

Mit der Teilnahme an der PC-Liga wird das Reglement der Couch Masters anerkannt.

Zusätzlich müssen die Teilnehmenden der Couch Masters Simracing.GP Community beitreten, um später von der Rennleitung der Meisterschaft zugeteilt zu werden:

<https://app.simracing.gp/communities/lw7UNDQzQuTxWbtapLdJI>

Alle aktuellen Informationen zur Liga werden von den Organisationsmitgliedern auf Discord geteilt:

<https://discord.couchmasters.de>

Die Teilnehmenden müssen im Besitz einer Driver Card sein. Mit dem Erhalt der Driver Card darf sich der Fahrer/die Fahrerin auf Simracing.GP in die Meisterschaft eingetragen. Alle Informationen zum Erhalt der Driver Card sind im Couch Masters Discord verlinkt.

In der Season werden die Splits „PRO“, „AM“ und „Rookie“ gefahren. Zusätzlich werden alle Splits in die Wertungscups „Gold“ und „Silber“ aufgeteilt. Die Teilnehmer werden entsprechend ihrer fahrerischen Stärke eingeteilt. Hierfür findet eine Qualifikation zwischen dem 15.01. und 28.01. statt. Dabei müssen **5 gültige Runden am Stück** auf dem bereitgestellten Qualiserver gefahren werden. Die Strecke ist Barcelona.

Die Season wird mit Fahrzeugen der GT3 Klasse bestritten. Die Fahrzeugwahl steht jedem Teilnehmer frei. Das Fahrzeug, mit dem die Qualifikation bestritten wird, muss auch während der Season benutzt werden. Der Wechsel des Fahrzeugs in der laufenden Season ist nicht gestattet. In allen Ligaevents wird die aktuelle Balance of Performance (BOP) von lowfuelmotorsport.com (LFM) verwendet.

Rennen

- Serverstart: 19:40 Uhr
- 10 min Training
- 20 min Qualifying
- 60 min Rennen, Ausnahme letztes Rennen: 90 min Rennen
- 1x Pflichtboxenstopp
- 58 min Boxenstoppfenster, Ausnahme 90 min Rennen: 88 min Boxenstoppfenster
- Nachtanken: Erlaubt
- Reifenwechsel: Pflicht

Die Rennen finden an den folgenden Tagen statt:

Datum	Strecke	Split
04.02.2024	Misano	AM + Rookie
11.02.2024	Misano	PRO
18.02.2024	Suzuka	AM + Rookie
25.02.2024	Suzuka	PRO
03.03.2024	Hungaroring	AM + Rookie
10.03.2024	Hungaroring	PRO
17.03.2024	Brands Hatch	AM + Rookie
24.03.2024	Brands Hatch	PRO
07.04.2024	Kyalami	AM + Rookie
14.04.2024	Kyalami	PRO
21.04.2024	COTA	AM + Rookie
28.04.2024	COTA	PRO
05.05.2024	Nordschleife	AM + Rookie
12.05.2024	Nordschleife	PRO

Sollte das Nordschleifen-DLC bis zum 21.04. nicht veröffentlicht werden, entscheidet die Ligaleitung über eine alternative Strecke. Zudem wird der Red Bull Ring einer der oben aufgelisteten Strecken ersetzen. Dies wird in Abhängigkeit vom Nordschleifen-DLC zu einem späteren Zeitpunkt, mindestens jedoch 2 Wochen vor dem Ligarennen festgelegt.

Wertung

Vor der Season können sich Teilnehmende als Stamm- und Gastfahrer anmelden. Sobald die Qualifikation abgeschlossen ist, können sich nur noch Gaststarter anmelden. Die Splits sind auf 45 Fahrzeuge begrenzt. Sollte es mehr Anmeldungen geben, kommen diese auf eine Warteliste.

Die Wertung der Stammfahrer erfolgt ab der ersten Teilnahme in der Liga. Eine Gesamtwertung für die Gaststarter erfolgt nicht.

Die sechs besten Ergebnisse werden für die Liga gewertet. Das schlechteste Ergebnis wird gestrichen. Die Wertung kann jederzeit auf Simracing.GP eingesehen werden. Das Endergebnis wird separat veröffentlicht.

Preise

Alle Cups in den jeweiligen Splits werden getrennt gewertet. Der Stammfahrer mit der höchsten Punktzahl jedes Splits ist Sieger der Couch Masters PC-Liga | GT3 Sprint 2024 | Season 1.

Die Plätze 1, 2 und 3 des PRO-Gold und PRO-Silber Splits werden nach Abschluss der Season mit einem Pokal geehrt. Zudem werden die Top 10 aller Cups mit Urkunden ausgezeichnet.

Alle aktiven Stammfahrer des PRO Splits (Teilnahme an min. 70% der Rennen) nehmen an der Verlosung eines Modellfahrzeugs teil. Das Modell wird später bekannt gegeben.